

## Méthode d'extraction des données issues du Registre Parcellaire Graphique (RPG)

### 1. Prérequis concernant le périmètre fourni par le demandeur

- Le périmètre doit être une couche géographique au format shape et de projection Lambert 93 (SRID/EPSSG 2154). A défaut, et exceptionnellement, une liste de communes millésimées avec leur code Insee peut être transmise sous forme de tableau Excel ou Calc
- Le périmètre fourni doit être une "zone", c'est-à-dire une géométrie de type "polygone"
- Les demandeurs sont les seuls responsables de la validité et de la conformité du périmètre d'extraction.

### 2. Traitements réalisés par requêtes SQL

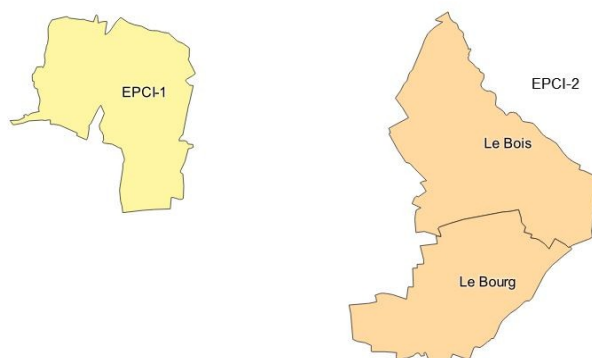
- **Extraction par analyse spatiale des données graphiques** : intersection des couches géographiques "périmètre / RPG"
- **Extraction par appariement des données attributaires** : jointure sur un champ commun (pacage, idpar...) après obtention de la liste des valeurs uniques présentes dans le périmètre fourni

### 3. Méthode

#### a. Union de tous les périmètres fournis par le demandeur en une seule emprise

- Les différents périmètres restent identiques et sont identifiés en :
  - « **zsup** » : **zone supérieure**
    - Ex : les contours extérieurs d'un EPCI.  
Valeur = nom de la table du périmètre fourni
  - « **zinf** » : **zone inférieure**
    - Ex : les communes qui composent un EPCI.  
Valeur = champ d'identification de la zone intérieure dans la table du périmètre fourni
- Les demandeurs peuvent sélectionner les données des différentes zones avec des filtres sur les champs « **zsup** » ou « **zinf** ». Par exemple, en posant un filtre sur le champ « **zinf** » de la couche de la liste des exploitants et sélectionnant "fontaine", on obtient la liste des exploitants de cette commune
- dessin de la couche emprise.shp

zsup	zinf
EPCI-1	EPCI-1
EPCI-2	Le Bourg
EPCI-2	Le Bois



## b. Découpage des parcelles selon les contours des périmètres fournis

- Pas de débordement de la zone de compétence
- Pas de doublon de parcelles **superposant plusieurs « zinf »**
- Création d'un identifiant pour chaque parcelle et morceau de parcelle découpée :
  - **idpar** : pacage + num\_ilot + num\_parcelle
  - **idpar\_zinf** : pacage + num\_ilot + num\_parcelle + zinf
- L'union de chaque **idpar\_zinf** permet de reconstituer la parcelle entière d'origine
- Calcul de la surface totale de la parcelle (**surf\_tot**) et de la surface après découpage (**surf\_zinf**) : permet d'estimer la part de chaque morceau de parcelle découpée dans chaque zinf

